

SEMPER LUDENS 2012

EN BREF...

Date :	15 et 16 Septembre 2012
Lieu :	Salle Yvremont, rue de l'Yvette, à Olivet (45160)
Systeme de jeu :	Warhammer 40K V6
Format :	3000 points, 1 seul schéma d'armée (modifié)
Parties :	4 Parties (2 samedi, 2 dimanche)
Nombre de places :	60 joueurs
Frais d'inscription :	18 euros (+ éventuels repas)
Date limite d'inscription:	3 septembre
Ouvertures des inscriptions :	Ouvertes
Restauration :	possible sur place pour tout le WE, repas chaud le samedi soir.
Contact :	ssam45@wanadoo.fr
Spécificités de la convention :	<ul style="list-style-type: none">➤ Grande campagne en 2 camps➤ Refus de liste➤ 1 Personnage spécial autorisé➤ Figurines apocalyptiques autorisées (avec limitation, voir règlement)➤ Tirage au sort en fin de tournoi : pour 10 gros lots ! (en plus des lots remis à tous les joueurs)
Inscription T3 :	Inscription T3
Liens forum des conventions :	Forum des Conventions
Plan d'accès :	Plan d'accès à la salle

LIEU, DATE INSCRIPTIONS:

Lieu : Salle Yvremont, rue de l'Yvette, à Olivet (45160)

Date du tournoi 15 et 16 Septembre 2012

INSCRIPTION :

Ouverture des inscriptions : Ouvertes

Clôture des inscriptions : 3 Septembre

Inscription T3 : [Inscription T3](#)

- **1/ Préinscription sur T3 :** chaque joueur devra se préinscrire sur le site T3 (en lien ci-dessus), cette préinscription n'octroie pas d'office une place à l'événement, mais permettra aux organisateurs de valider votre inscription définitive et de permettre un suivi des inscriptions de façon plus facile.
- **2/ Poster sa liste sur le forum des Conventions :** chaque joueur devra poster sa liste avant le 6 Septembre pour validation pour permettre la formation des équipes et des parties.
- **3/ Inscription :** Les inscriptions ne seront validées qu'à réception du **chèque ET** de la **fiche d'inscription** qui devront être envoyés par courrier uniquement, à l'adresse suivante :

Mr BARRAQUÉ Samuel
1 venelle de Gient
45000 ORLEANS

portable : 06_61_72_26_78
Email: ssam45@wanadoo.fr

- **Ordre du chèque :** Merci de faire votre chèque à l'ordre de l' « AJTL »
- **Clôture des inscriptions :** les inscriptions seront clôturées le 3 septembre 2012 (**cachet de la poste faisant foi**).
- **Tarif :** Le prix du tournoi est fixé à 18 euros, 35 euros si vous prenez la formule Repas (2 petit déj, 2 repas du midi), ou la formule « IL A TOUT COMPRIS », 40 euros avec le repas du soir en plus.
- **Liste d'armée :** vous pouvez envoyer votre liste d'armée définitive (après validation sur le forum) séparément par courrier ou par e-mail, elle n'est pas nécessaire pour valider votre inscription définitive (**sauf si refus de liste**), mais vous devrez la faire parvenir avant le 6 Septembre. (précisez en objet du mail : « Semper Ludens 2012 »). Il est conseillé de poster sur le forum votre liste au plus tôt en cas de refus de celle-ci.
- Fiche d'inscription : téléchargeable ici : [Fiche d'inscription](#)

* : formule **TOUT COMPRIS** : comprends les repas du : samedi et dimanche midi, les 2 petits déjeuner ainsi que le repas chaud du samedi soir qui est uniquement sur réservation avec l'inscription.

Les joueurs mineurs devront faire remplir une demande d'autorisation par leurs parents, dûment datée et signée.

Pour les personnes bienveillantes s'occupant d'inscrire plusieurs personnes en même temps :
Merci d'imprimer autant de fiches d'inscriptions que de joueurs, de préciser pour les repas sur chaque fiche, ceci pour faciliter la gestion des inscriptions.

Merci de ne pas oublier d'indiquer sur votre liste d'armée votre prénom, votre nom, votre pseudo (facultatif), un numéro de téléphone et une adresse email, afin de pouvoir vous joindre facilement en cas de besoin !

HORAIRES :

Samedi 29 octobre :

08h30 – 09h00 : accueil des participants
09h00 – 09h30 : briefing
09h30 – 13h30 : 1ère partie
13h30 – 14h30 : pause repas
14h30 – 18h30 (et +...) : briefing + 2ème partie
(En équipe de 3 joueurs)
18h30 – 00h00 : repas du soir

dimanche 30 octobre :

08h45 - 09h00 : accueil des participants
09h00 - 13h00 : briefing + 3ème partie
13h00 - 13h45 : pause repas
13h45 - 17h45 : briefing + 4ème partie
18h00 : Résultat et remise des prix

RESTAURATION :

L'équipe Miam, toujours prête à satisfaire les joueurs participants au tournoi vous proposeront :

- le samedi midi, et le dimanche midi : un repas à base de sandwichs variés et copieux, agrémenté de fruits, yaourts, et autres barres chocolatés, ainsi qu'une boisson.
- Le samedi soir : Apéro, Salade de tomates à la grecque, Veau aigre douce accompagnée de son riz à l'ananas ou d'un riz cantonnais, suivi d'au choix une crème Moka ou une salade de fruits.
- Petit déjeuner : 2 viennoiseries fraîches du matin et sa boisson chaude !
- Le café du matin sera offert à tous les joueurs pour bien commencer la journée de samedi et du dimanche.

Nous demandons aux joueurs de bien vouloir réserver leur repas à l'avance pour permettre une meilleure gestion des stocks.

Pour les personnes ne mangeant pas de porc, ou ayant un régime/allergie stricte, l'équipe se fera un plaisir de vous proposer un repas adapté à vos besoins : Penser à venir les voir avant les repas, pour qu'ils puissent vous préparer tout ça tranquillement.

Le prix du repas est fixé à 6 euros pour le midi et le soir, et à 2 euros pour le petit déjeuner.
Merci de remplir la fiche d'inscription avec vos repas pour faciliter l'organisation !

LISTE D'ARMÉE :

Les listes d'armées s'établiront avec un maximum de 3000 points (pas 1pt de plus !!) en suivant ces limitations:

- 1-3 Choix de QG
- 0-4 Choix d'Elite
- 3-8 Choix de Troupes
- 0-4 Choix d'Attaque Rapide
- 0-4 Choix de Soutien
- 0-1 fortification

Composition d'armée :

La liste établie sera utilisée pour la totalité de la convention. Pour participer à la convention, une armée doit respecter le format suivant :

- Les **figurines apocalyptiques** sont **autorisées**, avec les restrictions suivantes :
 - uniquement les figurines se trouvant dans les suppléments **apocalypse (GW)**, **Apocalypse reloaded (GW)**, **Impérial Armour Apocalypse I et II (FW)**, **Lord Of Battle V2**, et les fiches listées à la fin de ce règlement. Les listes alternatives des IA sont autorisées.
 - **1000 points** de figurines apocalyptiques maximum.
 - règle des **armes TK** (tueuse de titan) **supprimée** : les armes avec force « T » deviendront des armes Force 10, avec un bonus de +1 au jet sur le tableau des dégâts (en plus des bonus accordé par leur PA d'origine) + gagne la règle fléau des blindages et annule les sauvegardes de couvert.
- 1 personnage spécial (nommé) maximum autorisé : vous devez respecter les conditions Codex pour en inclure un (les améliorations d'unités ne comptent pas dans ce maximum : ex Snikrot).
- Les figurines devront être montées, peintes et soclées. Dans la mesure du possible, les armées devront être WYSIWYG, c'est à dire que leurs équipements, armements et autres devront être représentés de manière à ne pas laisser de doute possible à son adversaire.
- La liste doit être propre et détaillée, elle comprendra toutes les troupes, personnages, véhicules, créatures monstrueuses etc. ainsi que tous les équipements, les améliorations avec les coûts de ceux-ci.

!!! TOUTE PERSONNE PRESENTANT UNE FIGURINE NON PEINTE SUR LA TABLE !!! :
se verra interdire de la jouer jusqu'à la fin de la convention, et sera retiré des participants au tirage au sort en fin de tournoi. On veut voir du peint ! Le plastique et le métal, tout le monde en a !

Il est obligatoire d'effectuer votre liste avec un traitement de texte ou un tableur (Excel, Word, OpenOffice).

Les listes manuscrites sont interdites. Tout manquement à ces règles entrainera une non validation de l'inscription.

Les règles issues des **Imperial Armour (non apocalypse, sauf pour les listes alternatives)**, **Fer de lance**, **Assauts Planétaires** et **Guerres Urbaines** ne seront pas utilisées.

Armées autorisées :

Les armées autorisées à participer au tournoi sont celles issues des codex et suppléments (dernières versions des codex connus) :

- Space Marines.
- Dark Angels.
- Blood Angels.
- Space wolf.

- Black Templar.
- Space Marines du chaos.
- Démon du chaos.
- Chasseurs de sorcières (nouvelle règle WD)
- Garde Impériale.
- Chasseurs de démons.
- Eldar.
- Eldar Noirs.
- Ork.
- Tau.
- Nécron.
- Tyranide.
- Toute liste d'armée issue des Chapter Approved (ou articles White Dwarf) considérées comme officielles et non remplacées par un codex.

Ne sont pas autorisées :

- La liste d'armée de la compagnie blindée GW ainsi que celle de ForgeWorld
- Les véhicules qui utilisent les règles de création des véhicules.
- Les assassins (sauf dans une armée basée sur les codex chasseur de démons et chasseur de sorcières).
- Les alliés sauf ceux autorisés dans certains codex comme Chasseur de sorcières.
- Les assauts mycétiques tyranides.

Refus de liste :

Un refus de liste sera mise en place, pour éviter tout abus de la part des joueurs pouvant nuire au plaisir de jouer des autres. Pour rappel le Semper Ludens est maintenant une convention où nous voulons que les joueurs s'amuse, et que du début à la fin, les sourires soient les mêmes en sortant de l'événement.

Les listes trop nombreuses, et encore plus sans véhicules de transport, ne permettant pas de finir une partie dans un laps de temps confortable se verront automatiquement refuser.

Les listes sans âmes, sans saveurs, à base de truc pas beau, trop rentable et pas amusant, bref tout ce qui nuit au beau jeu le seront aussi !

Il est **important** de signaler que tout joueur ne passant pas le **refus** de liste du premier coup, se verra mettre en fin de **LISTE D'ATTENTE**.

IMPORTANT :

Le joueur devra renseigner les informations suivantes sur **TOUTES LES FEUILLES** de la liste d'armée :

- Vos nom et prénom, Pseudo (facultatif), un numéro de téléphone valide, une adresse email si possible.
- Dans le cas contraire, la foudre des organisateurs vous tomberont dessus.

FIGURINES APOCALYPSE, PRECISIONS :

Les figurines apocalyptiques seront autorisées pour la convention selon les limitations vue précédemment, toutefois il est bon de rappeler que nous jouerons toujours avec les règles de Warhammer 40K V6, et non à Apocalypse.

Nous vous donnons la possibilité de jouer des figurines qui restent bien trop souvent sur l'étagère ou dans la vitrine, et qui pourtant mériterait d'être plus souvent jouer. Vous pourrez donc (en respectant les limitations) jouer des véhicules super lourds, des créatures gargantuesques, des volants, et tout autre figurine apocalyptique sympatoche. A noter que jouer des figurines apocalyptiques **n'est pas** obligatoire.

Règles NON utilisées :

Les règles d'Apocalypse suivante **ne seront pas utilisées** lors du tournoi :

- Le déploiement spécial Apocalypse
- Les formations de combat
- Les cartes et atouts stratégiques
- la règle TK (titan killer, tueuse de titan) : qui se voit modifiée en : arme F10, +1 sur le tableau des dégats (en plus des bonus de PA), Fléau des blindages, annule les sauvegardes de couvert.

Règles utilisées :

Les unités disponibles pour le tournoi seront celles contenues dans les livres suivants :

- Suppléments **Apocalypse** (Game Workshop)
- Supplément **Apocalypse Reloaded** (Games workshop)
- **Impérial Armour Apocalypse I** (Forgeworld)
- **Impérial Armour Apocalypse II** (Forgeworld)
- **Impérial Armour Second edition** (Forgeworld)
- **Lord Of Battle V2**
- **Les listes alternatives des IA Forgeworld**

Ainsi que toutes les FAQ pour les suppléments Apocalypse (IA apocalypse inclus).

A noter que les figurines apocalypses étant équipés pour, utiliserons les gabarits Apocalypse comme décrit dans leurs règles respectives.

Conventions Apocalypse utilisée pour le tournoi :

Au vue de la fraîcheur de la V6, on verra ce qui est susceptible d'être suivi d'ici la manifestation.

Schéma d'armée et figurines apocalyptiques :

Sauf dans le cas où la précision est indiquée dans les règles, nous utiliserons la convention suivante :

- Tout véhicule **super lourd** (volant et marcheur compris) occupe **UN** choix de soutien par tranche de 500 points (exemple : Baneblade (450 pts) = 1 choix, Titan Warhound (750 pts) = 2 choix)
- Tout véhicule volant (sauf super lourd) occupe un choix d'attaque rapide.
- Toute **créature Gargantuesque** occupe **UN** choix de soutien par tranche de 500 points.
- Autre type : conservera le type de choix habituel, ex : Land raider terminus en soutien, Land speeder Tempest en attaque rapide etc.

- Exception : le rhino Damocles pourra être pris en choix de QG, mais celui-ci ne comptera pas dans le nombre d'unité QG sélectionné, il sera par contre limité à 0/1 par armées Space marine.

Livres, Règles et FAQ, Pizzas, à emporter...:

Chaque joueur souhaitant utiliser des figurines apocalypses devront le jour du tournoi, posséder à la fois les règles, les FAQs, et les figurines (si si.. et peintes !), ainsi que les gabarits nécessaire pour jouer.

Vous devrez au début de chaque partie prendre le temps d'expliquer les règles de vos figurines apocalyptiques à votre adversaire, et si celui-ci le réclame, lui montrer les règles associées !

Figurines Apocalypse et Proxy :

Les proxys sont autorisés s'ils sont au moins aussi grand que la figurine existante officielle, dans le cas de Scratchbuild intégral, seule les pièces vraiment travaillées pourront être accepter, les unités en papier/carton vite fait avec une sous-couche et 3 coups de pinceaux seront retirés de la table de jeu si cela s'avère nécessaire (et compté comme perte pour toute la manifestation).

Si vous avez un doute, n'hésitez pas à nous envoyer (ou poster sur le forum des conventions) des photos (de bonnes qualités si possible) de vos figurines, nous pourrons valider sa jouabilité pour le tournoi. Toutefois si vous êtes sur de la qualité de vos œuvres, cette option n'est pas obligatoire.

FONCTIONNEMENT DE LA CAMPAGNE :

Durée des parties et déploiement :

Chaque partie durera 4h00 suivant le planning prévu, ce temps comprend le déploiement des deux joueurs. Il est demandé aux joueurs de ne pas commencer un tour complet (des 2 joueurs) 15 minutes avant la fin du temps règlementaire.

Pour aider les joueurs à mieux gérer leur temps, un chronomètre sur écran d'ordinateur sera affiché à la vue de tous, en outre le déploiement de chaque joueur ne pourra excéder 20 minutes, toute unité non déployée passé ce délai débutera la partie en réserve sauf si le scénario précise que l'unité doit être spécifiquement sur la table en début de partie.

la campagne, en bref :

- 2 Camps : L'alliance et les renégats, chaque camp sera composé de :
 - 30 joueurs, répartis en 10 équipes de 3 joueurs
- 4 parties scénarisées, certains seront des scénarios d'attaque/défense, déterminés par le camp qui détiendra la planète avant la partie. Toutefois pour chaque partie, un scénario alternatif sera proposé dans le cas où la partie ne présenterait aucun intérêt.
- 10 planètes à conquérir et/ou à conserver, dont certaines ne feront que vous rapportez des points à chaque tour, et d'autres vous apporteront des Atouts stratégiques qui pourront faire la différence sur le champ de bataille.

Les appariements se feront en avance et seront diffusés avant la convention sur le forum dédié, ceci pour que chacun puisse avoir des parties équilibrées et jouables.

Les règles complètes de la campagne, qui se veulent simples, mais efficaces... pour le plaisir, seront disponibles très prochainement sur le forum des conventions ici :

[Règles de la campagne](#)

LES RESULTATS ET LES LOTS :

Les vainqueurs du Semper Ludens 2012 :

- L'équipe ayant accumulé le plus de points à l'issue du WEEK END sera déclaré vainqueur.

Les Lots :

- Tous les joueurs repartiront au moins avec un Goodie de l'évènement.
- Tirage au sort en fin de tournoi, comme chaque année, avec cette année 10 lots : c'est la fête des N'AVIONS, nous mettrons au tirage au sort ... des avions ! du ravenwing, storm raven, storm talon, valkyrie, avion en papier, Chassa bomba, truc nécron qui vole etc...

L'équipe se réserve le droit de rajouter des lots, ou d'en enlever en fonction du nombre de joueurs, mais il est fort peu probable que ce soit le cas !

ANNEXE ET INFORMATIONS GENERALES :

Hébergement et parking :

- Pour des raisons d'assurance et de gestion municipale de la salle, il ne sera pas possible d'y dormir. Toutefois certaines personnes de la région pourront peut-être vous y accueillir, si vous faites partie de ces personnes, faites-vous connaître de l'équipe organisatrice, pensez à donner votre capacité d'accueil !
- Un grand parking gratuit est situé tout autour de la salle : pas de souci pour venir en voiture.
- Il existe pas mal d'hôtel pas trop cher dans le coin, on vous laisse l'honneur de les trouver mais si vous peiner, on peut vous aider.

Engagements :

Nous vous rappelons que les organisateurs de cet événement sont bénévoles et vont faire de leur mieux pour que vous passiez un bon weekend dans la joie et la bonne humeur.

Par l'inscription à cette manifestation, vous vous engagez sur les points suivants :

- Respect des organisateurs et des joueurs.
- Respect de la salle et du matériel mis à votre disposition pour l'événement (tables, décors, etc...).
- Eviter tout comportement qui pourrait déranger les autres joueurs (cri, beuglement, violence, etc ...).
- Les arbitres ne sont pas des professionnels, ils peuvent se tromper, toutefois, l'organisateur en chef aura toujours le dernier mot, c'est ainsi, il est têtu et parfois borné, mais ils vous aiment bien quand même.
- Bonne ambiance et fair play de rigueur ! Les organisateurs se réservent le droit d'exclure toutes personnes portant sérieusement atteinte au bon déroulement du week end.
- A respecter ce règlement !

Matériel :

Chaque joueur doit apporter ses propres dés, mètre, gabarits ainsi que tous les documents qu'il utilise pour son armée (codex, livre de règle (40K et apo si nécessaire), mise à jour V5, articles WD, Questions / Réponses...).

Votre liste d'armée vous sera fournie par l'équipe organisatrice le samedi matin, c'est celle-ci que vous devrez utiliser pendant toute la convention, et que vous devrez présenter à votre adversaire.

Vous êtes responsables de votre matériel, l'AJTL déclinera toute responsabilité en cas de pertes, vols, détérioration.

Si vous avez des questions malgré ces 10 pages de règlement taper par nos petits doigts avec amour et tendresses, n'hésitez pas à nous les poser, par mail, ou sur les forums, nous nous ferons un plaisir d'y répondre.

Semper Amicalement votre,

L'équipe Organisatrice du Semper Ludens,

ANNEXE 1 : fiches supplémentaires autorisées pour apocalypse

Dans un souci d'équilibre ou pour d'autres raisons, les autres fiches existantes sur le site de GW ne seront pas autorisées, seules les fiches suivantes le seront pour le tournoi :

- Dark angel : Land Raider Ares

http://www.games-workshop.com/MEDIA_CustomProductCatalog/m2290151_FRE_Marines_land_raider_ares.pdf

- Tau : Node d'interdiction de zone

http://www.games-workshop.com/MEDIA_CustomProductCatalog/m2290166_FRE_Tau_Node_interdiction.pdf

- Garde impériale : Laser de défense

http://www.games-workshop.com/MEDIA_CustomProductCatalog/m2290148_FRE_Imp_laser_de_defense.pdf

- Space marines du chaos : Foudroyeur de Khorne

http://www.games-workshop.com/MEDIA_CustomProductCatalog/m2290134_FRE_Chaos_foudroyeur_Khorne.pdf

- Space marines du chaos : Seigneur des Batailles de Khorne

http://www.games-workshop.com/MEDIA_CustomProductCatalog/m2290136_FRE_Chaos_seigneur_des_batailles.pdf

- Space marines du chaos : Subjugator de Slaanesh

http://www.games-workshop.com/MEDIA_CustomProductCatalog/m2290137_FRE_Chaos_Subjugator.pdf

- Space marines du chaos : Tour Argentée de Tzeentch

http://www.games-workshop.com/MEDIA_CustomProductCatalog/m2290139_FRE_Chaos_Tour_argentee.pdf

- ORK : Le Mauvais Zœil dans l'Ciel

http://www.games-workshop.com/MEDIA_CustomProductCatalog/m2440184_FRE_Orks_mauvais_Z%8Cil.pdf